

Siluetta



Per l'inserimento dei dati dello schema unifilare della torre la procedura visualizza la seguente schermata:

Schemi

Torri

Rettangolare
 Triangolare

Vert. Oriz.

Vista A Vista B

Info Quota 0 Q1 0

H3(,*)	3*750	A4	200	B4	200
H2(,*)	100,6*1000	A3	1000	B3	1000
H1(,*)	3*2500	A2	1000	B2	1000
		A1	2500	B1	2500

Le tipologie di torri possono essere **Rettangolare** o **Triangolare**, e si possono definire fino a tre tronchi.

Le caselle **A** e **B** sono riferite all'esterno dei montanti maggiori.

H1, **H2**, **H3** si riferiscono all'altezza dei vari tronchi con l'inserimento dei piani, per utilizzarla come riferimento nel disegno delle diagonali.

Q1 è l'elevazione di partenza.

Info è utilizzata per la quotatura del 2D dei prospetti consultare [Quota unifilare 2D](#).

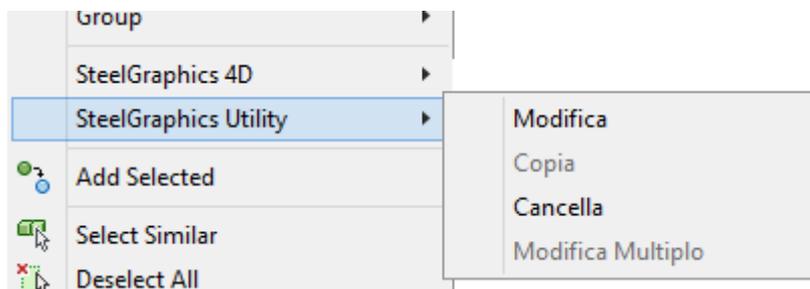
Con il pulsante è richiesto un punto nel disegno per inserire lo schema.

Non è obbligatorio inserire tutti i tronchi.

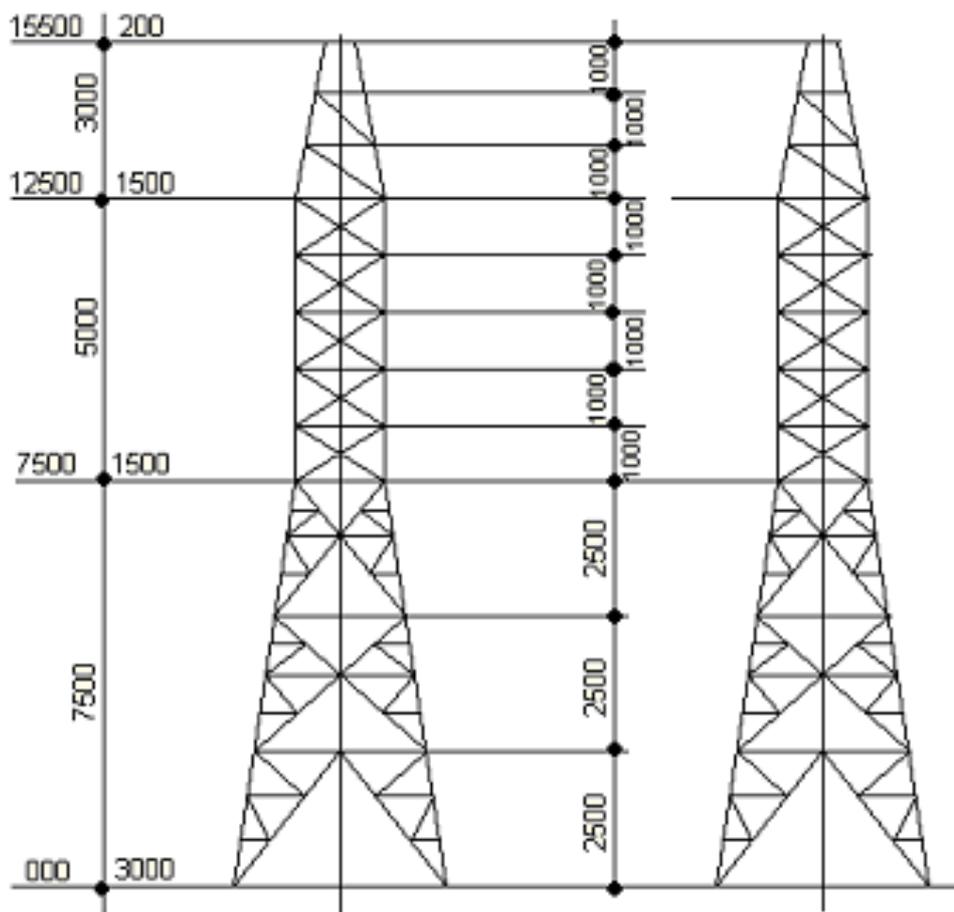
In automatico sono create le viste per produrre i disegni 2D.

Inserito lo schema è possibile modificarlo o eliminarlo.

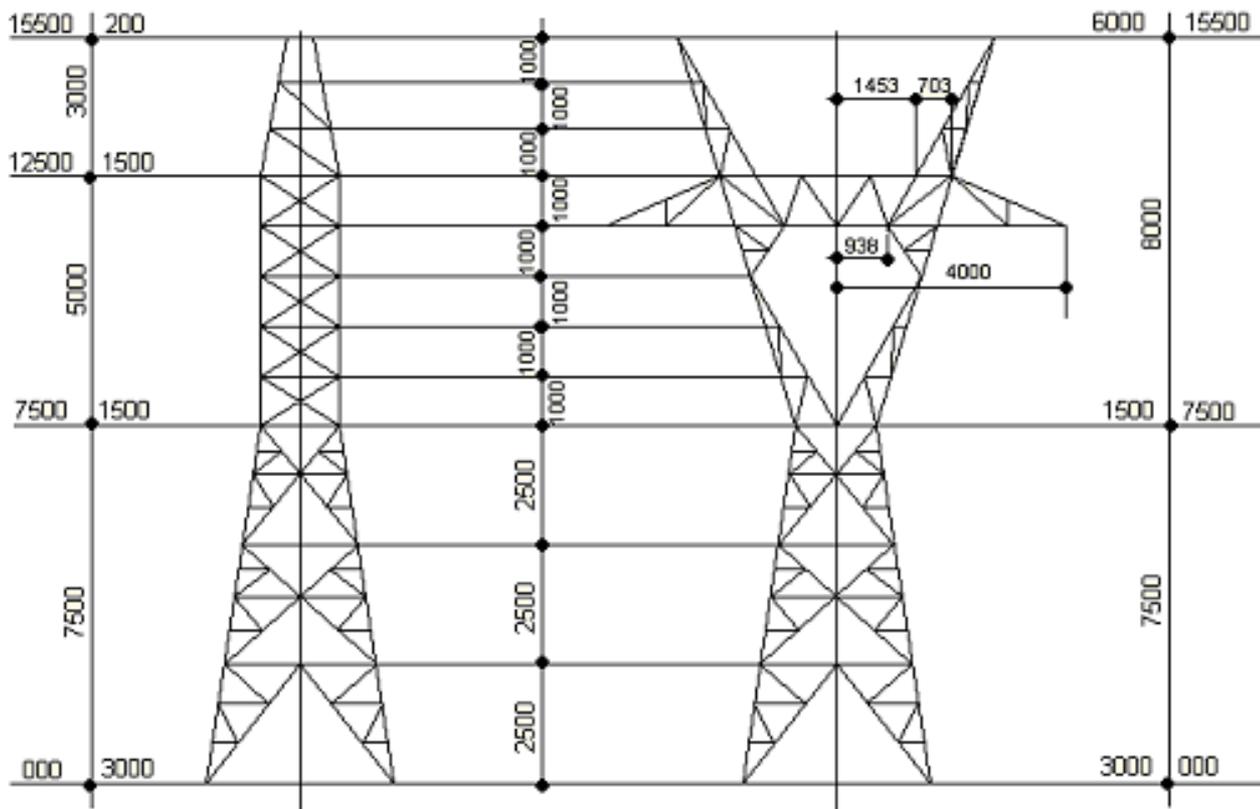
Per poter eseguire queste operazioni si deve selezionare una linea dello schema, poi con un clic del pulsante destro del mouse è attivato il menu contestuale **SteelGraphics Utility** dove è possibile accedere alle seguenti operazioni **Modifica Cancella**.



Esempi per il progetto di torri:



H3	3*1000	A4	200	B4	200
H2	5*1000	A3	1500	B3	1500
H1	3*2500	A2	1500	B2	1500
Q1	0	A1	3000	B1	3000



H3	3*1000	A4	200	B4	6000
H2	5*1000	A3	1500	B3	4312
H1	3*2500	A2	1500	B2	1500
Q1	0	A1	3000	B1	3000