

# Montanti



Questa procedura permette di inserire i montanti sullo schema unifilare della torre visualizza la schermata per l'inserimento dei dati:

**Montanti** [X]

File

Nome:  [Icona] [Icona]

Montanti

Tutti Profilo:  [Icona] TR:  TR1:

A:

Invertire

X:  Th:

P1:  [Icona]

B:

Attacco superiore

Bull.:

L:  M:

N:  O:

P:  R:

Attacco inferiore

C:  D:

E:  F:

G:  H:

S:  T:

U:  V:


Bull.:

[Icona] [Icona]

Nella parte superiore è possibile memorizzare i dati inseriti nel database con il pulsante o leggerli dal database con il pulsante .

Nome:  [Icona] [Icona]

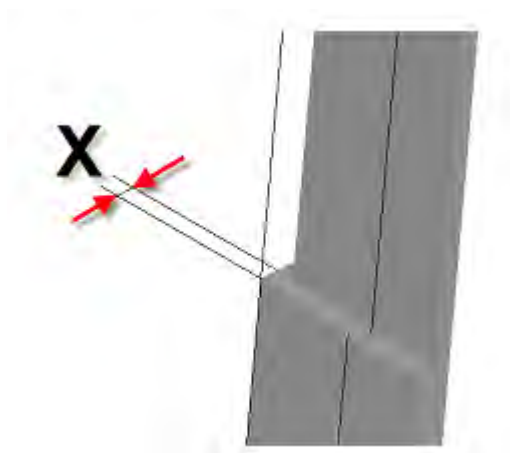
Attivando la casella **Tutti** inserisce i montanti sui quattro angoli (o tre nel caso di uno schema triangolare).

Nella casella **Profilo** digitare il nome del profilo oppure premendo il pulsante a destra  visualizza la lista dei profili presenti nel database, con un doppio clic del pulsante sinistro del mouse selezionare quello richiesto.

Nelle caselle **TR** e **TR1** in base al tipo di profilo selezionato sono inseriti i truschini che sono ricavati dal database dei profili è possibile comunque modificarli manualmente e si possono inserire più truschini (es. 50,30).

Nelle caselle **A** e **B** inserire la distanza rispetto ai punti che si forniranno per l'inserimento del montante possono essere anche negativi.

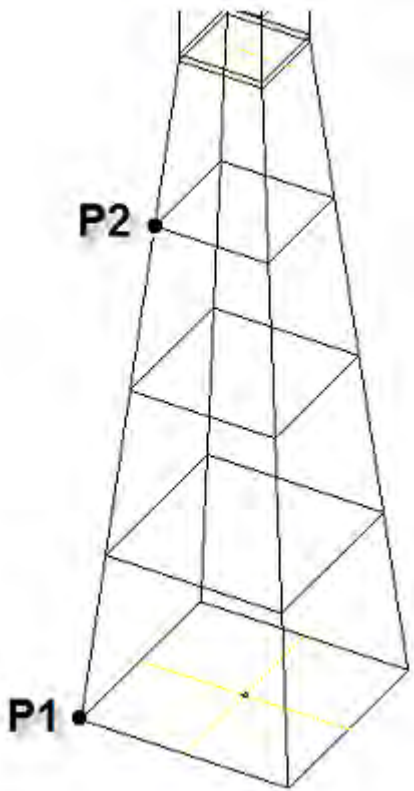
Nella casella **X** si definisce la distanza rispetto allo spigolo dell'unifilare.



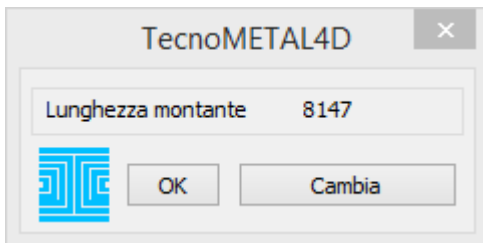
Selezionare dalla lista le tipologie di montanti, ovviamente quello superiore deve essere compatibile con quello inferiore, e si devono compilare le caselle attive.

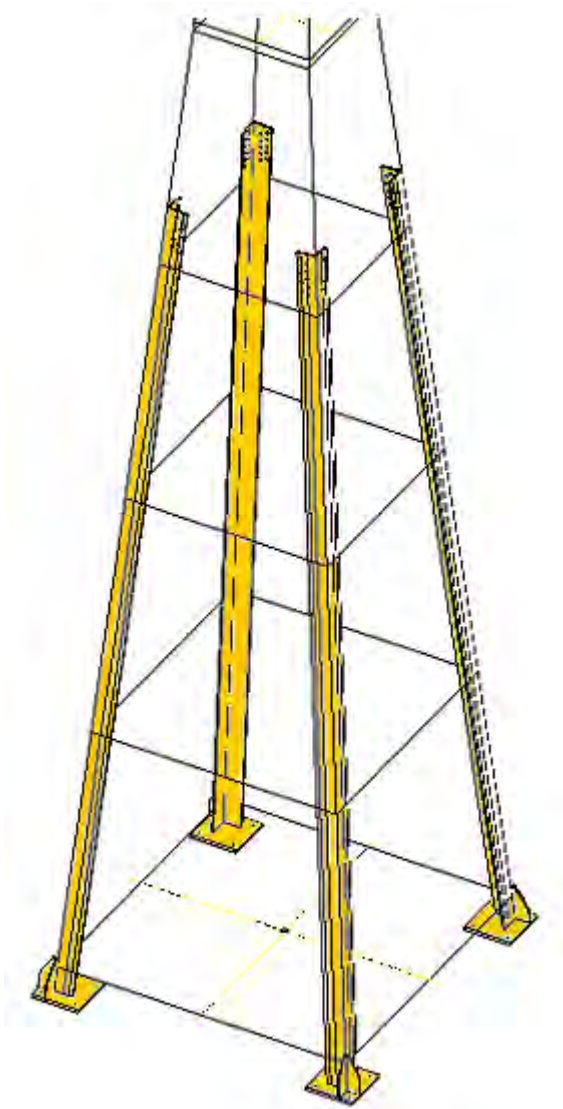
è possibile copiare i fori da un montante all'altro con [Copia fori](#) nel caso di giunto sovrapposto oppure inserendo successivamente un giunto con [Union center](#).

Confermati i dati con il pulsante  richiede i punti **P1** e **P2**.



Dopo la selezione dei punti P1 e P2 è visualizzato un messaggio con la lunghezza effettiva del montante con il pulsante **Cambia** ritorna nella schermata precedente per modificare le dimensioni **A** e **B** per ottenere la lunghezza richiesta.





Ripetere il comando per inserire tutti i montanti della torre.

Inseriti i montanti è possibile modificarli o eliminarli.

Per poter eseguire queste operazioni si deve selezionare un elemento di un montante poi con un clic del pulsante destro del mouse è attivato il menu contestuale **SteelGraphics Utility** dove è possibile accedere alle seguenti operazioni **Modifica Cancell**.

