

# Diagonali



Questa procedura permette di inserire le diagonali nella torre, per utilizzare questo comando si deve aver in precedenza inserito uno schema unifilare della torre e con il comando [Visualizzazione](#) selezionare il tronco e la faccia dove inserire le diagonali.

Visualizza la schermata per l'inserimento dei dati:

The screenshot shows the 'Diagonali' software interface. The main window displays a 3D model of a tower structure with diagonal bracing. The interface is divided into several sections:

- File:** Nome: TEST0901
- Verifica:** X: 10, X1: 10, X2: 10, Alfa: 21.44. A 'Check' button is present.
- Dati:** A: 80, B: 180, C: 130, D: 0, E: 75, F: 75.00, G: 0, I: 0, L: 2\*800, M: 0, N: 0, O: 0, TH: 10, TH1: 0.
- Disegna su:**  Vista A,  Vista B,  Vista C,  Vista D.
- Z:** 0, **H:** 3\*2510. A 'Tipologia Bullone' dropdown is set to 'A'.
- Selezione punti:** A button to select points.
- Profilo:** T1: L70\*5, T2: L70\*5, T3: L50\*5, T4: L40\*5, T5: ?, T6: ?.
- Bulloni:** 2 16 (5/8"), 2 16 (5/8"), 1 12 (1/2"), 1 12 (1/2"), 1 12 (1/2"), 1 12 (1/2").
- Palette:** Three empty slots.
- L / Piastre:** 30 30, 30 30, 25 25, 25 25, 25 25, 25 25.

The central 3D model shows a tower with diagonal bracing. Labels include P1, P2, P3, P4, T1, T2, T3, T4, TH, C, M, B, N, D, L, H, ALFA, X, X1, X2, and A. The tower is shown in a perspective view with a yellow highlight on the base.

Nella parte superiore è possibile memorizzare i dati inseriti nel database con il pulsante o leggerli dal database con il pulsante .



Nella colonna di sinistra selezionare il Tipo di schema.

In base allo schema selezionato, dalla lista è possibile selezionare le varianti possibili.

Attivando le caselle Vista A B C D  Vista A  Vista B  Vista C  Vista D le diagonali saranno ripetute in automatico sulle viste selezionate.

Nella sezione **Profili** digitare il nome dei profili delle diagonali oppure premendo il pulsante  a destra visualizza la lista dei profili presenti nel database, con un doppio clic del pulsante sinistro del mouse selezionare quello richiesto.

Nella sezione **Bulloni** per ogni profilo si deve inserire la quantità di bulloni e il diametro.

La sezione **Palette** è utilizzata per le diagonali tubolari.

Nelle sezione **L/Piastre** sono inseriti in automatico i valori di pinza per angolari e piastre i valori inseriti di default sono definiti nella [configurazione](#) e i truschini quelli presenti nel database profili è comunque possibile modificare le pinze delle piastre.

Nella casella in basso **TH** se attiva inserire lo spessore delle piastre relative all'immagine.

Con il pulsante **Selezione Punti** selezionare i punti **P1 P2 P3 P4** come indicati nell'immagine, è attivato in automatico l'osnap intersezione apparente.

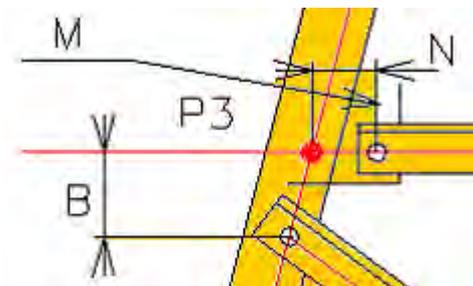
Nella sezione **Verifica** inserendo i valori **X X1** e **X2**, e premendo sul pulsante  è possibile calcolare in automatico alcuni valori nella sezione **Dati** consigliate per non avere interferenze è sempre possibile modificare manualmente questi dati, questo comando può essere utilizzato solo dopo aver selezionato i punti P1 P2 P3 P4.

Se nella casella **Alfa** è inserito un angolo, la procedura calcola in automatico i punti P2 e P3 per mantenere l'angolo richiesto.

La casella **Z** serve per definire la posizione della faccia dei montanti rispetto ai punti P1 P2 P3 e P4, può essere negativa o positiva.

La casella **TH1** se attiva digitare lo spessore delle piastrine da inserire nell'incrocio delle diagonali, se settata a zero, non sarà inserita e il bullone sarà calcolato con la sola somma dello spessore delle diagonali.

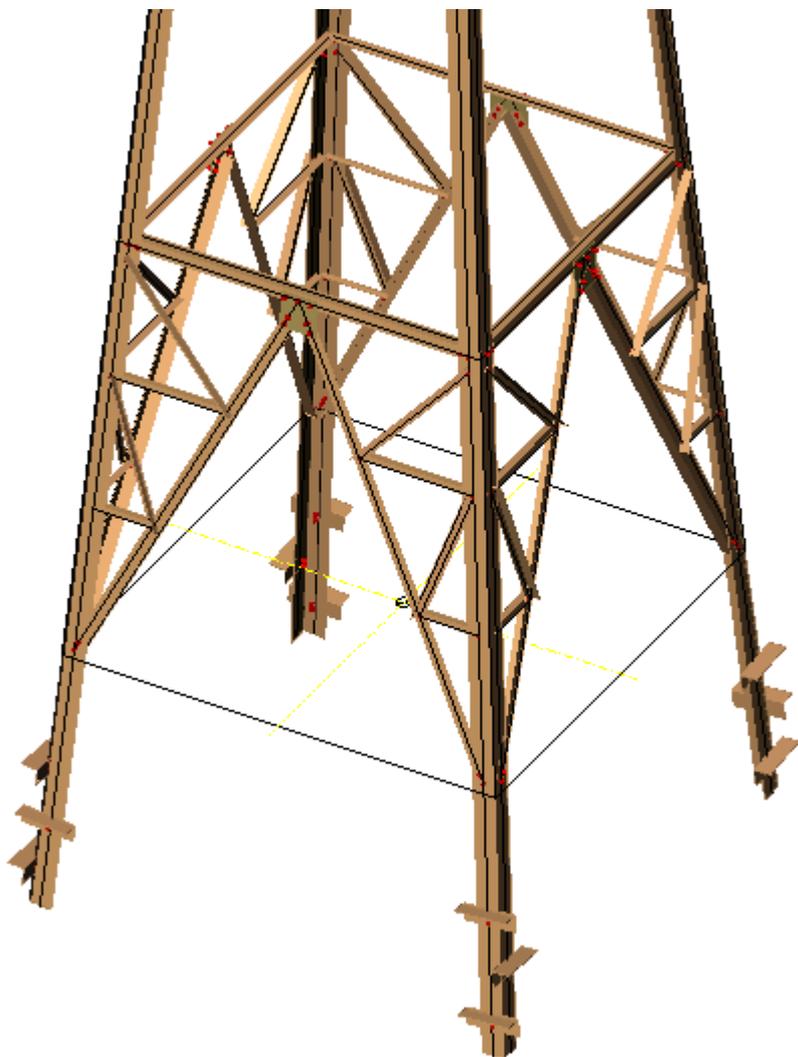
Nel caso di diagonali con valori come nell'immagine seguente se il valore di  $N = a$  non sarà considerato lo spessore  $M$  e sarà appoggiata al montante.



Per inserire le diagonali premere il pulsante



Ripetere la procedura per tutta la torre (selezionando le diagonali richieste)



Inserite le diagonali è possibile modificarle o eliminarle.

Per poter eseguire queste operazioni si deve selezionare un elemento delle diagonali poi con un clic del pulsante destro del mouse è attivato il menu contestuale **SteelGraphics Utility** dove è possibile accedere alle seguenti operazioni **Modifica Cancella**.

