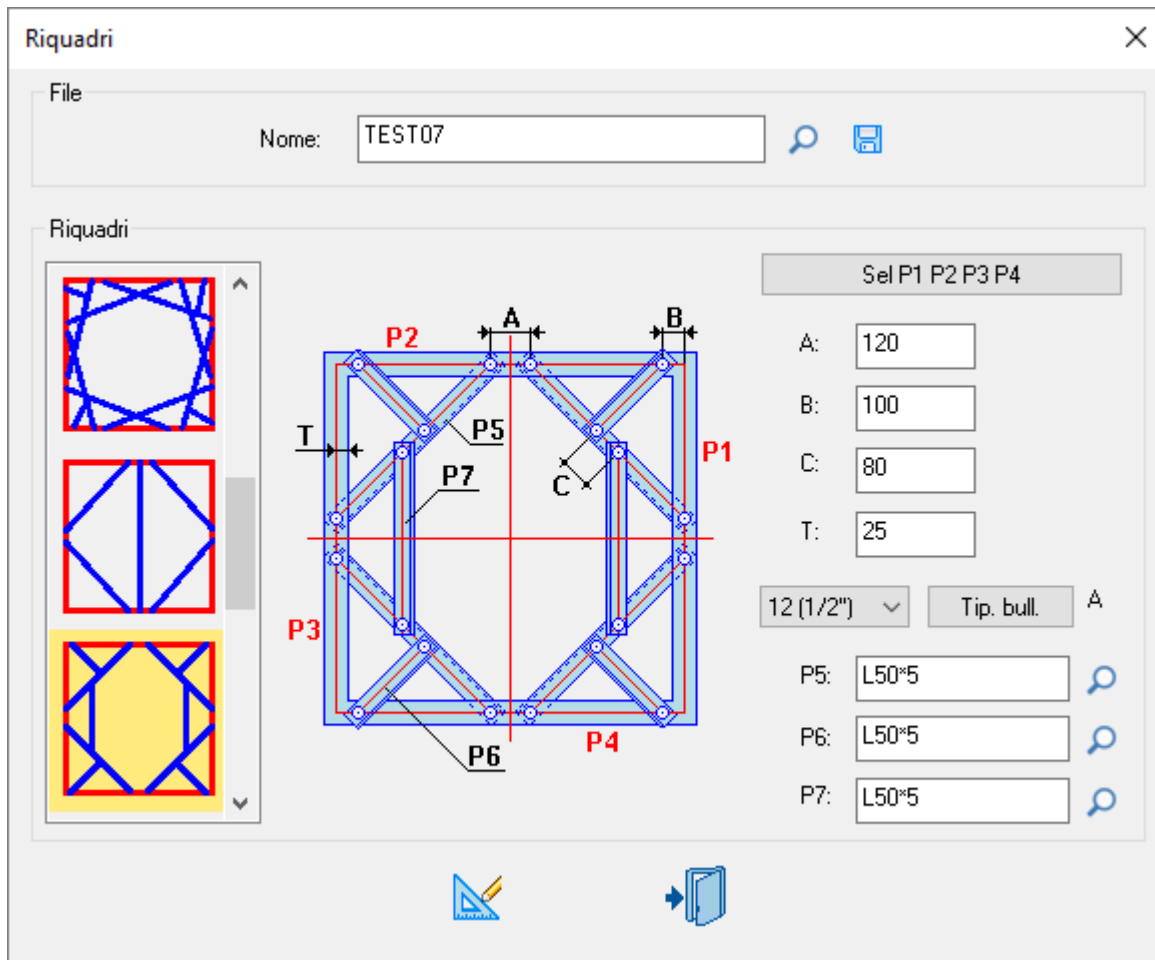




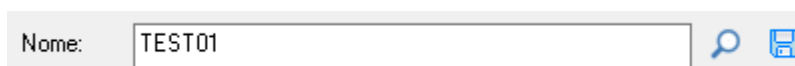
Riquadri



Questa procedura permette di inserire i riquadri, visualizza la schermata per l'inserimento dei dati:




Nella parte superiore è possibile memorizzare i dati inseriti nel database con il pulsante  o leggerli dal database con il pulsante .



Nella colonna di sinistra è possibile selezionare la tipologia di riquadro.

Con il pulsante **Sel P1 P2 P3 P4** selezionare i profili in senso orario come indicato nell'immagine.

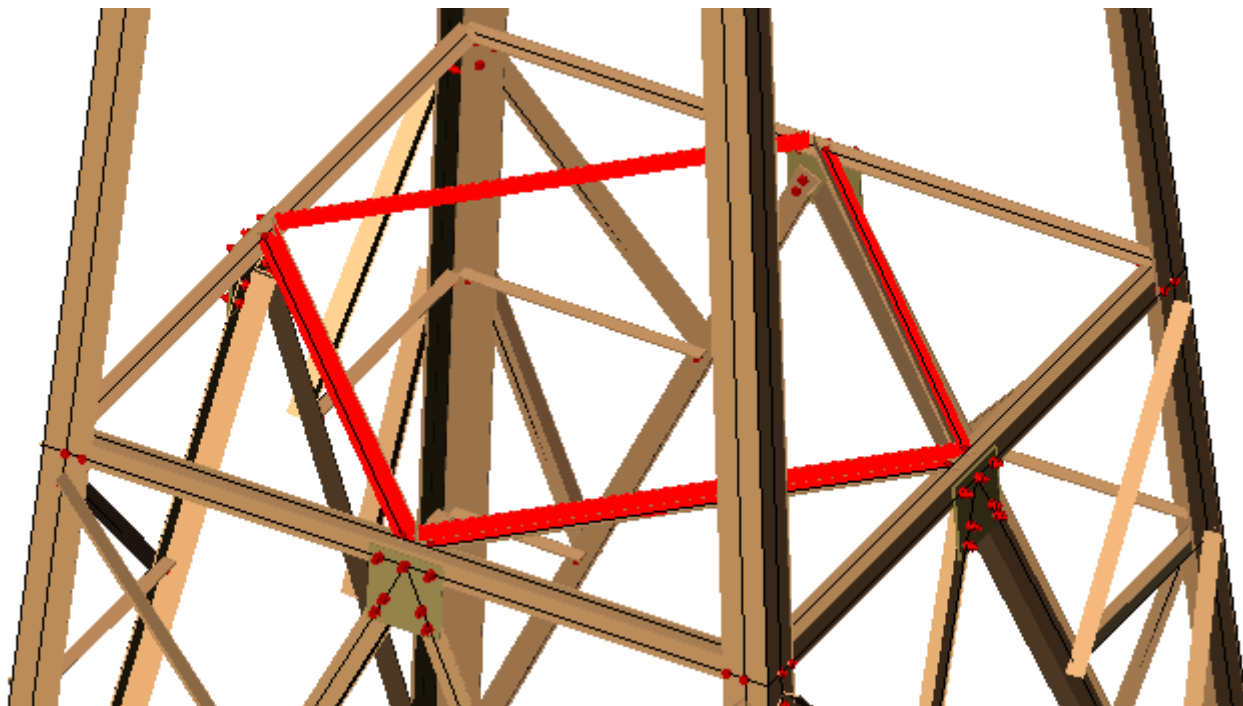
Nelle caselle **P5 P6 P7** digitare il nome dei profili oppure premendo il pulsante a destra  visualizza la lista dei profili presenti nel database con un doppio clic del pulsante sinistro del mouse selezionare quello richiesto i truschini sono quelli presenti nel database profili.

Nelle caselle **A B C** inserire le dimensioni relative all'immagine.

T è il truschino dei profili P1 P2 P3 P4.

Con il pulsante  selezionare la tipologia dei bulloni e a sinistra il diametro.

Confermando i dati con il pulsante  sarà inserito il riquadro.



Inserito il riquadro è possibile modificarlo o eliminarlo.

Per poter eseguire queste operazioni si deve selezionare un elemento del riquadro poi con un clic del pulsante destro del mouse è attivato il menu contestuale **SteelGraphics Utility** dove è possibile accedere alle seguenti operazioni **Modifica Cancella**.

